



**CIAO!** Sono Natasha Tishchenko, la creatrice di questi pupazzi all'uncinetto, e dei relativi modelli. È un piacere conoscerli!

Il mio viaggio nel mondo degli amigurumi è iniziato tre anni fa. Prima lavoravo come architetto e consideravo l'uncinetto un oggetto di un altro pianeta. Ma poi mio figlio più piccolo si è innamorato dei giocattoli morbidi e, devo ammettere, sono così carini che hanno conquistato anche me... Così ho preso un uncinetto per fare un coniglietto, e da lì è nata la mia passione che è diventata il mio hobby preferito (e che ha portato ai miei figli molti nuovi morbidi amici).

Personalmente adoro il mare, è lì che vado quando devo ricaricare le batterie. Il mare ha un potere magico e stimolante che trasforma i miei pensieri liberi in racconti fantastici. Inoltre anche l'entusiasmante mondo dei navigatori e degli abitanti del mare pullula di sorprendenti segreti. Il tema del mare mi ha quindi spinto a ideare il mio primo schema e, ora, anche il mio primo libro di amigurumi all'uncinetto.

I 15 personaggi di questo libro vivono tutti nel mare, o nelle vicinanze, e voi potete felicemente tuffarvi nel loro eccitante e singolare mondo. Andiamo in cerca di tesori sommersi in compagnia di Jori, il coraggioso pesce rosso, o sediamoci sulla riva e guardiamo il cielo notturno stellato con Boris, il pescatore. E che ne dite di fare una deliziosa torta di ciliege con il pirata Valentin? Questo libro vi mostrerà un sacco di interessanti e adorabili personaggi che aspettano solo di poter sguazzare nella vostra scorta di filati!

Adoro le forme degli amigurumi, un po' bizzarre, ma non troppo complicate. Amo visceralmente i colori e il ricamo, ci gioco e mi diverto. Le gradazioni dei colori del mare sono così tante che si può scegliere praticamente qualsiasi colore e farci ogni tipo di ricamo: sarà tutto fantastico. Spero che vi divertiate un sacco a creare questi personaggi per la vostra storia al mare, godetevi il vostro lavoro all'uncinetto!

*Natasha*

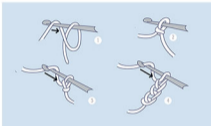


## I PUNTI BASE

Se affrontate per la prima volta la realizzazione di un amigurumi, un buon tutorial non può che essere di grande aiuto. Con i punti illustrati in queste pagine potete realizzare tutti i progetti del libro. Prima di iniziare, vi consigliamo comunque di fare pratica con i punti base. Vi servirà per comprendere più facilmente le spiegazioni e le abbreviazioni, senza consultare ogni volta queste pagine.

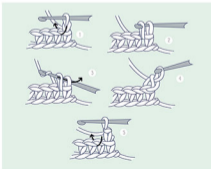
### CATENELLA (abbreviazione: cat)

Nella lavorazione in righe di andata e ritorno, la prima riga è sempre formata da una serie di catenelle. Con l'uncinetto estraete il filo dall'occhiello [1] e stringete bene [2]. Agganciate il filo dal retro verso il davanti ed estraetelo dall'occhiello che si trova già sull'uncinetto [3]. Avete eseguito una catenella. Continuate a ripetere fino ad avere il numero di catenelle indicate nello schema e formare così la catenella di base [4].



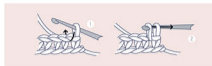
### MAGLIA BASSA (abbreviazione: mb)

La maglia bassa è il punto di gran lunga più utilizzato per gli amigurumi. Puntate l'uncinetto nella maglia seguente [1] e gettate il filo sull'uncinetto. Estraete il filo attraverso la maglia [2]. Avete due occhielli sull'uncinetto. Agganciate ancora il filo ed estraetelo dai due occhielli. [3]. Avete eseguito una maglia bassa [4]. Ora puntate l'uncinetto nella maglia seguente e proseguite nello stesso modo [5].



## I VIDEO TUTORIAL DEI PUNTI

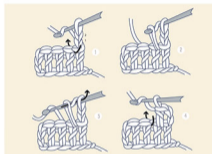
Accanto alla spiegazione di ogni punto trovate l'URL della pagina e il codice QR tramite cui accedere al relativo videotutorial online, che vi fornisce spiegazioni passo passo per padroneggiare rapidamente la tecnica. Seguite il link o scansionate il codice QR con il cellulare. I dispositivi con sistema iOS lo fanno automaticamente in modalità camera, per quelli con sistema Android bisogna installare un'applicazione QR Reader.



### MAGLIA BASSISSIMA (abbreviazione: mbss)

Serve come punto di rifinitura o per spostare l'uncinetto e il filo di una o più maglie e da lì proseguire il lavoro. Puntate l'uncinetto nella maglia seguente [1]. Agganciate il filo e fatelo passare attraverso la maglia stessa e l'occhiello sull'uncinetto [2].

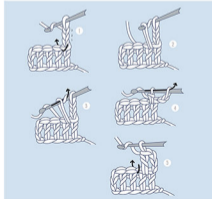
Per accedere al video tutorial  
scansionate il codice QR  
o visitate la pagina  
[www.stitchshow.it/](http://www.stitchshow.it/)



### MEZZA MAGLIA ALTA (abbreviazione: mma)

(All'inizio della riga fate due catenelle per portare il lavoro all'altezza necessaria.) Agganciate il filo sull'uncinetto dal dietro verso il davanti e puntate nella maglia [1]. Agganciate il filo ed estraetelo dalla maglia. Avete tre occhielli sull'uncinetto [2]. Agganciate ancora il filo ed estraetelo dai tre occhielli. Avete eseguito una mezza maglia alta [3]. Per proseguire, fate un gettato e puntate l'uncinetto nella maglia seguente [4].

Per accedere al video tutorial  
scansionate il codice QR  
o visitate la pagina  
[www.stitchshow.it/](http://www.stitchshow.it/)



### MAGLIA ALTA (abbreviazione: ma)

(All'inizio della riga fate tre catenelle per portare il lavoro all'altezza necessaria.) Agganciate il filo sull'uncinetto dal dietro verso il davanti e puntate nella maglia [1]. Agganciate il filo ed estraetelo dalla maglia. Avete tre occhielli sull'uncinetto [2]. Agganciate ancora il filo ed estraetelo dai primi due occhielli. [3] Restano due occhielli sull'uncinetto. Agganciate un'ultima volta il filo ed estraetelo dai due occhielli [4]. Avete eseguito una maglia alta. Per proseguire, fate un gettato e puntate l'uncinetto nella maglia seguente [5].

Per accedere al video tutorial  
scansionate il codice QR  
o visitate la pagina  
[www.stitchshow.it/](http://www.stitchshow.it/)



Per accedere al video tutorial  
scansionate il codice QR  
o visitate la pagina  
[www.stitchshow.it/](http://www.stitchshow.it/)



Per accedere al video tutorial  
scansionate il codice QR  
o visitate la pagina  
[www.stitchshow.it/](http://www.stitchshow.it/)





## IL PESCE ANGELO STRIPEY

Il pesce angelo Stripey è uno studente dell'Università marittima locale. Pensa che tutti gli abitanti del mare siano belli e gentili. Stripey è attento e premuroso, e nel tempo libero gironzola nell'acqua cercando di aiutare i pesci smarriti a uscire dalle acque agitate. Spesso il pirata Volentin gli lascia per la sera la migliore fetta di torta e una tazza di caffè al caramello, così può rilassarsi da altre preoccupazioni e studiare bene.

### OCCORRENTE

Filato di spessore sport in: • menta • bianco • rosa • blu jeans • giallo • verde chiaro / Avanzi di filato di diversi colori per ricamare (si consiglia di utilizzare filo da ricamo) / Lincinetto da 2 mm / Ago da cucito / Ago da lana / Spili / Occhi di sicurezza neri (4 mm) / 10-12 cm ca. di filo metallico o ocovetna per le lunghie pinne ventrali / Segnapunti / Fibra sintetica per imbottitura

### DIFFICOLTÀ



### DIMENSIONI

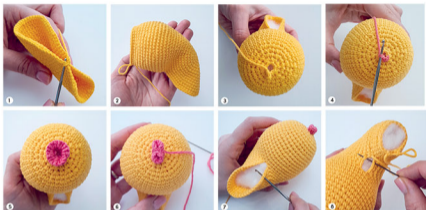
18 cm di altezza, se realizzato con il filato indicato.



Scansiona il codice QR o visita la pagina [www.angigurami.com/4801](http://www.angigurami.com/4801) per trovare ispirazione e condividere le foto delle tue creazioni

### TESTA [in verde menta]

- 1° giro: 6 mb in un anello magico [6]  
 2° giro: mb nelle 2 m seg, aum nelle 2 m seg, mb nelle 2 m seg [8]  
 3° giro: mb in tutte le 8 m [8]  
 4° giro: {aum nella m seg, mb nelle 2 m seg, aum nella m seg} 2 volte [12]  
 5° giro: aum nella m seg, mb nelle 10 m seg, aum nella m seg [14]  
 6° giro: mb nella m seg, aum nella m seg, mb nelle 3 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 2 volte, mb nelle 4 m seg, aum nella m seg [18]  
 7° giro: mb nella m seg, aum nella m seg, mb nelle 15 m seg, aum nella m seg [20]  
 8° giro: mb in tutte le 20 m [20]  
 9° giro: {aum nelle 2 m seg, mb nelle 6 m seg, aum nelle 2 m seg} 2 volte [28]  
 10° giro: {mb nella m seg, aum nella m seg} 2 volte, mb nelle 20 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 2 volte [32]  
 11° giro: mb in tutte le 32 m [32]  
 12° giro: {mb nelle 2 m seg, aum nella m seg} 2 volte, mb nelle 6 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 4 volte, mb nelle 6 m seg, {mb nelle 2 m seg, aum nella m seg} 2 volte [40]  
 13° giro: {mb nella m seg, aum nella m seg} 4 volte, mb nelle 6 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 6 volte, mb nelle 6 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 4 volte [54]  
 14° e 15° giro: mb in tutte le 54 m [54]  
 16° giro: {mb nelle 2 m seg, aum nella m seg} 4 volte, mb nelle 6 m seg, {mb nelle 2 m seg, aum nella m seg} 6 volte, mb nelle 6 m seg, {mb nelle 2 m seg, aum nella m seg} 4 volte [68]  
 Dal 17° al 20° giro: mb in tutte le 68 m [68] ●●  
 Inserite gli occhi di sicurezza tra il 15° e il 16° giro, a ca. 22 m l'uno dall'altro (l'inizio del giro è in cima al lavoro). Potete prima segnare la posizione degli occhi con un pennarello idrosolubile o degli spilli.  
 21° giro: lavorate questo giro nell'angolo frontale, {mb nella m seg, aum nella m seg} 3 volte, mb nelle 22 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 6 volte, mb nelle 22 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 3 volte [80]  
 22° giro: mb in tutte le 80 m [80] ●●●  
 23° giro: {mb nella m seg, aum nella m seg} 3 volte, mb nelle 28 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 6 volte, mb nelle 28 m seg, {mb nella m seg, aum nella m seg} 3 volte [92]



potete inserirli tra il 25° e il 26° giro, a ca. 12 m l'uno dall'altro. Potete prima segnare la posizione degli occhi con un pennarello idrosolubile o degli spilli.

**25° giro:** mb nelle 3 m seg, dim, (mb nelle 6 m seg, dim) 5 volte, mb nelle 3 m seg [42]

**26° e 27° giro:** mb in tutte le 42 m [42]

Imbottite la testa e continuate a farlo mentre procedete.

**28° giro:** (mb nelle 5 m seg, dim) 6 volte [36]

**29° giro:** mb nelle 2 m seg, dim, (mb nelle 4 m seg, dim) 5 volte, mb nelle 2 m seg [30]

**30° giro:** (mb nelle 3 m seg, dim) 6 volte [24]

**31° giro:** mb nella m seg, dim, (mb nelle 2 m seg, dim) 5 volte, mb nella m seg [18]

**32° giro:** (mb nella m seg, dim) 6 volte [12]

**33° giro:** dim 6 volte [6]

Passate al fucsia.

**34° giro:** aum in tutte le 6 m [12]

**35° giro:** (mb nella m seg, aum nella m seg) 6 volte [18]

Mbss nella m seg. Affrancate il filo e nascondete la coda. Se occorre, aggiungete altra imbottitura al corpo.

Usate un filo di fucsia per sagomare le labbra: basta cucire un paio di maglie al centro e tirare il filo per dividerle in 2 parti uguali.

Chiudere ogni giro con una mbss in corrispondenza della prima cat. Tornate al 14° giro. Tenendo il corpo con il lato aperto rivolto verso di voi, contate 3 maglie dalla testa ed estraete un occhio di filo giallo nelle 4° maglia. Lasciate una lunga coda di filo e iniziate la coda.

**1° giro:** mb nelle 30 m seg, chiudete il giro con una mb nella prima maglia [30] Non lavorate le maglie seguenti. Segnate l'ultima maglia con un segnapunti: sarà l'inizio del nuovo giro.

**2° giro:** mb in tutte le 30 m [30]

**3° giro:** mb nelle 2 m seg, dim, (mb nelle 4 m seg, dim) 4 volte, mb nelle 2 m seg [25]

**4° e 5° giro:** mb in tutte le 25 m [25]

**6° giro:** (mb nelle 3 m seg, dim) 5 volte [20]

Imbottite bene il corpo e la coda e continuate a farlo mentre procedete. Prima di fare gli ultimi giri, assicuratevi che il pupazzo

sia ben imbottito in modo omogeneo, senza grumi palpabili o buchi all'interno. Chiudete l'apertura sulla pancia con la coda del filo iniziale giallo.

**7° e 8° giro:** mb in tutte le 20 m [20]

**9° giro:** mb nella m seg, dim, (mb nelle 2 m seg, dim) 4 volte, mb nella m seg [15]

**10° e 11° giro:** mb in tutte le 15 m [15]

**12° giro:** (mb nella m seg, dim) 5 volte [10]

**13° giro:** dim 5 volte [5]

Affrancate il filo lasciando una coda lunga. Con l'ago da lana fatela passare nell'asola davanti di tutte le maglie rimaste e stringete bene per chiudere. Nascondete la coda all'interno.

## MAGLIA (iniziata in azzurro)

Avviate 54 cat m e, badando che non si attorcigli, chiudete a cerchio con una mbss.

Proseguite eseguendo un motivo a righe, alternando 2 giri in azzurro e 2 giri di bianco. Il cambio di colore è indicato in corsivo.

**1° e 2° giro:** (azzurro) mb in tutte le 54 m [54]

**3° giro:** (bianco) mb nelle 4 m seg, aum nella m seg, (mb nelle 8 m seg, aum nella m seg) 5 volte, mb nelle 4 m seg [60]

**4° giro:** (bianco) mb in tutte le 60 m [60]

**5° giro:** (azzurro) mb in tutte le 60 m [60]

**6° giro:** (azzurro) mb nelle 4 m seg, dim, (mb nelle 8 m seg, dim) 5 volte, mb nelle 4 m seg [54]





## STELLE MARINE, CONCHIGLIE E PESCIOLINI

### OCORRENTE STELLA MARINA

Filato di spessore sport in: • giallo

### OCORRENTE CONCHIGLIA 1

Filato di spessore sport in: • turchese scuro • azzurro

### OCORRENTE CONCHIGLIA 2

Filato di spessore sport in: • bianco • corallo

### OCORRENTE CONCHIGLIA 3

Filato di spessore sport in: • bianco • verde smeraldo

### OCORRENTE PESCE 1

Filato di spessore sport in: • verde smeraldo • giallo

• paio di occhiali di sicurezza neri (2,5-3 mm)

### OCORRENTE PESCE 2

Filato di spessore sport in: • verde smeraldo • giallo

• turchese scuro

### OCORRENTE PESCE 3

Filato di spessore sport in: • turchese scuro • verde

• paio di occhi di sicurezza neri (2,5-3 mm)

Avanzi di filato di diversi colori per ricamare, tra cui nero  
(si consiglia di utilizzare filo da ricamo) / Uncinetto da 2 mm /  
Ago da cucita / Ago da lana / Spilli / Segnapunti /  
Fibra sintetica per imbottitura

### DIFFICOLTÀ

● ● ○



Scansiona o visita [www.amigurami.com/4018](http://www.amigurami.com/4018)  
per condividere immagini e trovare ispirazione.

## STELLA MARINA GRANDE

PARTE PRINCIPALE (fatene 2, in giallo)

1° giro: 5 mb in un anello magico [5]

2° giro: aum in tutte le 5 m [10]

3° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) 5 volte [15]

Affrancate solo la prima parte perché nel prossimo giro le uniremo tutte e due. La stella marina non va imbottita.

BRACCIO (in giallo)

Posizionate le due parti rovescio contro rovescio. Puntate l'uncinetto nella maglia seguente della seconda parte e nell'ultima maglia della prima parte e lavorate una mb nei due strati insieme. Iniziate il primo braccio della stella marina puntando l'uncinetto in un solo strato.

1° giro: mb nelle 3 m seg della parte 2, continuate a lavorare sulla parte 1 verso di voi, mb nelle 3 m seg, chiudete il giro con una mb nella prima m [6] Segnate l'ultima maglia con un segnapunti: sarà l'inizio del nuovo giro.

Dal 2° al 4° giro: mb in tutte le 6 m [6]

Affrancate il filo lasciando una coda lunga. Con l'ago da lana fatela passare nell'asola davanti di tutte le maglie rimaste e stringete bene per chiudere. Nascondete la coda all'interno.

Ritornate al 3° giro della parte principale 2, estraete un occhio di filo giallo dalla prima maglia vicino al braccio precedente .

Ripetete i giri 1-4 per realizzare altre 4 braccia. Chiudete gli spazi tra le braccia cucendoli con un solo capo di filato giallo (se necessario).

## CONCHIGLIA 1 (iniziate in turchese scuro)

1° giro: 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum in cdr in tutte le 6 m [12]

3° giro: (mb nella m seg, aum nella m seg) in cdr 6 volte [18]

4° giro: mb in cdr nella m seg, aum nella m seg, (mb nella 2 m seg, aum nella m seg) 5 volte, mb nella m seg [24]

Passate all'azzurro.

5° giro: lavorando in cdr, mbss nelle 2 m seg, mb nelle 20 m seg, mbss nelle 2 m seg [24]