

Indice

<i>Tutto comincia</i>	3
Preludio	7
Scegliere un luogo, p. 7 - Fissare centro e raggio, p. 8 - Tracciare l'O, p. 10 - Ottenere un lasciapassare, p. 12 - Procurarsi un talismano, p. 16 - Contare su un amico, p. 19 - Visitare la Libreria del viaggiatore, p. 22	
<i>Primo quadrante</i>	
Tre Città dei Morti	27
Un cimitero, p. 29 - Una discarica, p. 34 - Un mattatoio, p. 39 - Il fiume: viaggiatori nascosti, p. 48	
Il Monte e il Deserto	54
Un quartiere alto, p. 56 - Un teatro, p. 60 - Una villa, p. 63 - Un nulla, p. 66 - <i>Un viaggiatore cieco</i> , p. 71	
<i>Secondo quadrante</i>	
L'Occhio di Roma	77
Una ragazza, p. 78 - Un cantiere, p. 81 - Uno Stato, p. 84 - <i>Un mago viaggiatore</i> , p. 90	
Flatlandia	92
Una caserma, p. 96 - Una scuola, p. 99 - Il fiume: viaggiatori invisibili, p. 103	

I Campi Elisi	108
Una o più ville, p. 109 - Un museo, p. 111 - Un'accademia, p. 114 - Uno zoo, p. 116 - <i>Un poeta viaggiatore</i> , p. 119	
<i>Terzo quadrante</i>	
Fortini	123
Una nunziata, p. 124 - Un mausoleo, p. 127 - Un casino e un canopo, p. 130 - <i>Ora che sei un viaggiatore</i> , p. 134	
L'Asse	138
Una fabbrica, p. 140 - Un ministero, un'altra caserma, p. 146 - Una biblioteca, un altro ministero, p. 151 - <i>Un cantante viaggiatore</i> , p. 160	
<i>Quarto quadrante</i>	
Le Api Industriali	165
Un tunnel, p. 166 - Un mucchio di cantieri, p. 169 - Una stazione di polizia, p. 174 - Un giardino, p. 176 - Un segreto, p. 180 - Un campo da calcio, p. 182 - Un consolato, p. 185 - Un intensivo, p. 189 - <i>Un artista viaggiatore</i> , p. 198	
Il Paradiso	201
Un ristorante, p. 203 - Una casa d'artista, p. 205 - Una casina, p. 211 - Un vivaio, p. 214 - Un convento, p. 218 - Una giungla, p. 225 - <i>Un viaggiatore distratto</i> , p. 234	
Oltre l'O	240
Una gola, p. 241 - Una clinica, p. 246 - Un'azienda, p. 248 - Treni, p. 253 - Un viaggiatore in partenza, p. 262	
<i>Materiali</i>	269