

Indice

«La brevit�, gran pregio». Per una storia del gioco pubblico in Italia	XI
Parte prima <i>Societ�, cultura, attualit�</i>	
Paure, inganni e devozioni del gioco nel Medioevo <i>di Massimo Oldoni</i>	5
Giochi e svaghi di corte nel Mezzogiorno medievale <i>di Claudio Azzara</i>	27
Il gioco dei cartografi scientifici <i>di Giulio Gorla</i>	37
Azzardo, bari e giocatori secondo un avventuriero del secolo dei Lumi <i>di Rosario Pellegrino</i>	49
Strategie operative del banco e degli appassionati del gioco del lotto nello Stato pontificio tra Sette e Ottocento <i>di Francesco Colzi</i>	65
La camorra e il gioco in Marco Monnier e Francesco Mastriani <i>di Pasquale Sabbatino</i>	85
Il gioco, il mondo e l'ombra <i>di Aldo Masullo</i>	119
Il gioco come laboratorio della cultura. Tre concezioni del gioco e le loro differenze <i>di Francesco Piro</i>	131

«Io odio perdere». Sugli scacchi, il computer e la vita <i>di Massimo Adinolfi</i>	153
Dicotomia del gioco <i>di Elisabetta Cesi</i>	177
L'ebbrezza dell'alea. Gli italiani e il gioco pubblico, tra scommesse e ludopatia <i>di Ornella De Rosa</i>	185
Il gioco e le nuove dipendenze <i>di Fabio Felici</i>	217
A che gioco giochiamo? Riflessioni insature tra teoria e clinica <i>di Maria Antonietta Lucariello</i>	227
La relazione tra ambienti di gioco simulato e apprendimento: il concetto di «gamification» e le potenzialità delle applicazioni nell'e-learning <i>di Paolo Rocca Comite Mascambruno e Massimiliano Cilurzo</i>	257
Parte seconda	
<i>Economia, mercato, legislazione</i>	
Gioco responsabile: la via italiana alla responsabilità e i progetti come leva per superare l'emergenza GAP <i>di Angela Oliva</i>	267
Il gioco e l'economia: teoria, e prosaiche evidenze <i>di Adriano Giannola</i>	285
La riforma del gioco pubblico nella XVII legislatura <i>di Pier Paolo Baretta</i>	303
Il costo del perdono <i>di Alessandro Aronica</i>	315
«Good cause» o tassa di scopo <i>di Simonetta Bonanni</i>	325

Il giocatore nella rete <i>di Francesco Polese, Carlo Alessandro Sirianni, Luca Carrubbo e Antonietta Megaro</i>	331
Gli eSport e il gioco d'azzardo: dal videogioco «arcade» alla nuova frontiera dell'industria <i>di Monica Cuprifi</i>	345
«Player» e «trader» nel mercato globale <i>di Maurizio Brodo</i>	357
I debiti di gioco nella codificazione napoleonica: Pothier e il diritto romano <i>di Francesco Fasolino</i>	369
Gioco d'azzardo e deterrenza: brevi note sui «susceptores» <i>di Giovanbattista Greco</i>	381
Il gioco d'azzardo nell'ordinamento italiano. Profili pubblicistici <i>di Salvatore Sica, Virgilio D'Antonio e Giorgio Giannone Codiglione</i>	397
Il futuro è già passato? Tra regolatore, legislatore e mercato, le nuove frontiere del gioco pubblico <i>di Stefano Sbordonì</i>	451
Gli autori	475