

Valeria Razzini

I MISTERI MATEMATICI DI

# VILLA TENEBRA

1

Il mostro  
Vanitello



Erickson

I MISTERI MATEMATICI DI

# VILLA TENEBRA



## Dov'è sparito il diadema di Ombretta?

Unisciti ai cugini De Tenebris, al maggiordomo Artur e a Gatto Matto alla ricerca del mostro Vanitello che ha rubato il gioiello di Ombretta! In questa **mostruosa** avventura a Villa Tenebra svolgerai tanti **terrificanti** esercizi (di consolidamento e ripasso) sugli argomenti di matematica della *classe prima*, in particolare su:

- ▶ Numeri da 1 a 20 ▶ Precedente e successivo
  - ▶ Maggiore e minore ▶ Numeri ordinali
  - ▶ Addizioni sottrazioni ▶ Gli amici del 10
  - ▶ Decine e unità ▶ Ordine crescente e decrescente ▶ Problemi ▶ Spazio e figure
  - ▶ Dati e misure.

Nel libro troverai:

- una storia con tante **attività di matematica**
- una **mappa** da colorare
- un foglio con gli **adesivi**

...E LA MATEMATICA NON SARÀ PIÙ UN MISTERO!



€ 8,90

ISBN 978-88-590-2016-5



9 788859 020165

www.erickson.it

## Benvenuti a Villa Tenebra, brrr!

Come ogni anno a Villa Tenebra ci sarà la «Festa della luna nuova». I cugini De Tenebris, il maggiordomo Artur e Gatto Matto sono impegnati nei preparativi, quando all'improvviso...

OH NO! È SPARITO  
IL MIO DIADEMA!  
SARÀ STATO QUEL VANITOSO  
DI MOSTRO VANITELLO!  
ANDIAMO  
A CERCARLO!

VIENI CON NOI?  
BRIVIDI  
ASSICURATI!



Che sete **paurosa**... fermiamoci al bar Bara! Possiamo bere una rinfrescante...

\_\_\_\_\_ di \_\_\_\_\_!

Cerca e cancella nello schema i numeri ordinali (in orizzontale, verticale e diagonale). Poi scrivi le lettere rimaste per completare la frase sopra.

PRIMO SECONDO TERZO  
 QUARTO QUINTO SESTO SETTIMO  
 OTTAVO NONO DECIMO

S	D	Q	U	A	R	T	O
P	S	E	C	O	N	D	O
R	T	E	C	M	U	T	N
A	E	Q	U	I	N	T	O
P	R	I	M	O	M	L	N
A	Z	S	E	S	T	O	O
R	O	T	T	A	V	O	V
E	S	E	T	T	I	M	O

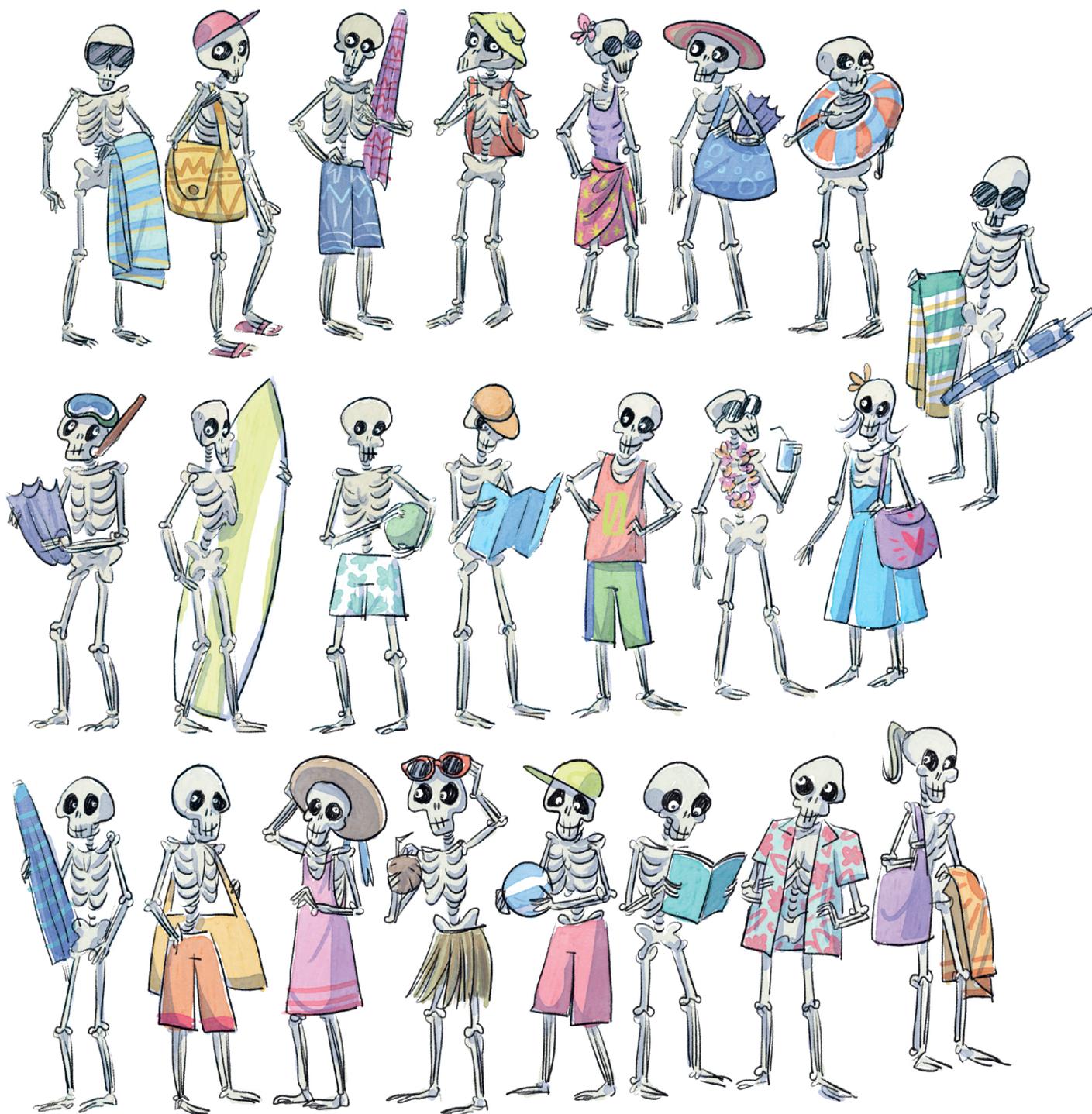


Per contare usi i numeri **cardinali** (1, 2, 3...) e per ordinare usi i numeri **ordinali** (primo, secondo, terzo...).



Ci siamo quasi! Dobbiamo solo superare questo gruppo di **scheletri** diretti alla Piscina dei Coccodrilli e arriveremo da quel furfante di Vanitello.

Cerchia gli scheletri a gruppi di 10.



## Indizio 9

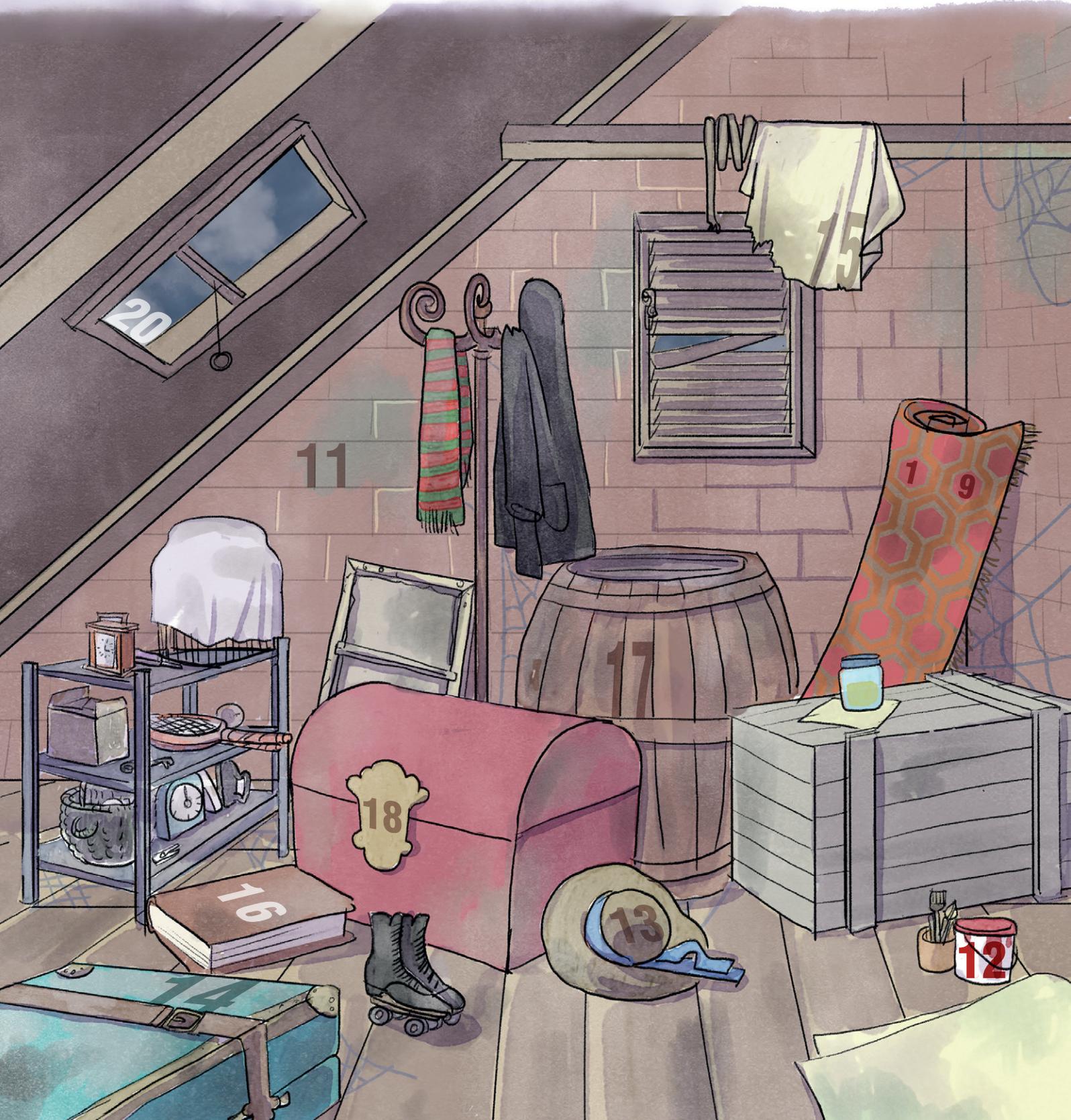
QUANTI SCHELETRI SONO RIMASTI?

FAI \_\_\_\_ PASSI ➔ E ATTACCA LA FACCIA DI VANITELLO!



Accidenti, che buio **infernale**! Accendiamo una candela e guardiamoci un po' intorno...

Cosa vedi? Cerca tutti i numeri da 11 a 20 nascosti nella soffitta.



# INDICE DELLE SCHEDE

## SUDDIVISE PER ARGOMENTI

### PRIMA PARTE

- ▶ Numeri da 1 a 10  
Schede **1**, **2**, **3**, **4**
- ▶ Precedente e successivo  
Schede **5**, **6**, **7**
- ▶ Maggiore e minore  
Schede **8**, **9**, **10**
- ▶ Numeri ordinali  
Schede **11**, **12**, **13**
- ▶ Addizioni e sottrazioni entro il 10  
Schede **14**, **15**, **16**, **17**, **18**, **19**, **20**, **21**
- ▶ Gli amici del 10  
Schede **22**, **23**, **24**

### SECONDA PARTE

- ▶ Numeri fino a 20  
Schede **25**, **26**, **27**
- ▶ Decine e unità  
Schede **28**, **29**, **30**
- ▶ Ordine crescente e decrescente  
Schede **31**, **32**, **33**
- ▶ Addizioni e sottrazioni entro il 20  
Schede **34**, **35**, **36**, **37**
- ▶ Problemi  
Schede **38**, **39**, **40**
- ▶ Spazio e figure  
Schede **41**, **42**, **43**, **44**
- ▶ Misure e dati  
Schede **45**, **46**

