Zoomigurumi



6 SOMMARIO SOMMARIO 7

In questo libro troverete



ZICO, IL TUCANO (creato da Ana Yoqui)

Desiderate dare un caldo tocco esotico a casa vostra? Vi occorre Zico, il tucano!

22 WASABI, IL CONIGLIETTO (creato da Little Muggles)

Wasabi è un coniglietto giocherellone che aggiunge una macchia di colore e un tocco di allegria in qualsiasi stanza! Si tratta di uno splendido progetto per le principianti, perché si utilizzano soltanto i punti base per completare questo pupazzo!





25 BERNARD, LA VOLPE
(creata da Irene Strange)

Vigile e pronta a scattare in azione, Bernard socchiude gli occhi per un istante, in un secondo sfreccia di nuovo nel bosco, lasciando intravedere soltanto la coda nel prato...

28 DAKOTA, IL CANE (creato da Susan Morishita

Dakota è un cagnolino grassottello che sta nel palmo della mano. Vi correrà incontro con le lunghe orecchie pendenti che svolazzano al vento.





Questi topolini non sanno resistere alla deliziosa torta preparata dalla loro mamma. Si accorgerà se ne prendono un pezzetto?



ROARY, IL TIGROTTO

(creato da Josephine Wu - A Morning Cup of Jo Creations)

Roary vuole essere conosciuto come il re gentile della giungla! Questo cucciolotto, con i suoi sogni di grandezza e la sua generosità, sarà l'aggiunta perfetta alla vostra collezione di animali.





LEILA, LA CAVALLINA (creata da Lilleliis)

Leila è la cavallina più allegra e sognatrice che si possa immaginare. Aggiungendo ciglia, trecce e nastri graziosi, si trasformerà in una vera bellezza.



Con un cappellino da marinaio e una sciarpa intonata, Lil Quack è decisamente uno degli animaletti più graziosi che si possa mai creare all'uncinetto! Intenerirete di sicuro qualche cuore con questa creazione!





Eduardo è un asinello con la passione dei cappelli. Chi può resistere a un asinello che indossa un bel cappello?



FECO, IL MAIALINO (creato da Airali Design)

Reco è un maialino contadino che ama coltivare frutta e verdura. Con la sua salopette, è pronto per il raccolto!



A Morton piace molto sguazzare nell'acqua bassa degli splendidi laghi del nord. Però, si unirà a voi ovunque voi siate!



TARA, LA GATTINA

(creato da Sarsel)

Tara è giovane e piena di energie, con la passione per l'avventura e non riesce a stare ferma per più di pochi minuti.

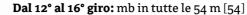


Sartù salta e gioca senza mai fermarsi. È difficile stargli dietro, ma quando sorride e vi guarda, è impossibile non dedicargli tutta l'attenzione che gli occorre.



TESTA (in verde)

- 1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6]
- **2° giro:** aum 6 volte [12]
- 3° giro: (mb, aum nella m seg) ripetete 6 volte [18]
- 4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg)
- ripetete 6 volte [24]
- 5° giro: mb in tutte le 24 m [24]
- 6° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [30]
- 7° giro: (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [36]
- 8° giro: (mb nelle 5 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [42]
- 9° giro: (mb nelle 6 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [48]
- **10° giro:** mb in tutte le 48 m [48]
- 11° giro: (mb nelle 7 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [54]



17° giro: (mb nelle 7 m seg, dim)

ripetete 6 volte [48]

18° giro: (mb nelle 6 m seg, dim)

ripetete 6 volte [42]

19° giro: (mb nelle 5 m seg, dim)

ripetete 6 volte [36]

20° giro: (mb nelle 4 m seg, dim)

ripetete 6 volte [30]

21° giro: (mb nelle 3 m seg, dim)

ripetete 6 volte [24]

22° giro: (mb nelle 2 m seg, dim)

ripetete 6 volte [18]

Affrancate, lasciando del filo per cucire.

ORECCHIE (2, in verde)

- 1° giro: iniziate con 4 mb in un anello magico [4]
- **2° giro:** aum 4 volte [8]
- 3° giro: (mb, aum nella m seg) ripetete 4 volte [12]



4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg) ripetete 4 volte [16]

5° giro: mb in tutte le 16 m [16]

6° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg)

ripetete 4 volte [20]

7° giro: mb in tutte le 20 m [20]

8° giro: (mb nelle 3 m seg, dim) ripetete 4 volte [16]

9° giro: mb in tutte le 16 m [16]

10° giro: (mb nelle 2 m seg, dim) ripetete 4

volte [12]

Dall'11° al 13° giro: mb in tutte le 12 m [12]

Affrancate, lasciando del filo per cucire.

CORPO (in verde)

- 1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6]
- **2° giro:** aum 6 volte [12]
- 3° giro: (mb, aum nella m seg) ripetete 6 volte [18]
- 4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg)

ripetete 6 volte [24]

5° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg)

ripetete 6 volte [30]

6° giro: (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg)

ripetete 6 volte [36]

7° giro: (mb nelle 5 m seg, aum nella m seg)

ripetete 6 volte [42]

Dall'8° al 10° giro: mb in tutte le 42 m [42]

11° giro: (mb nelle 5 m seg, dim)

ripetete 6 volte [36]

12° giro: (mb nelle 4 m seg, dim)

ripetete 6 volte [30]

13° e 14°giro: mb in tutte le 30 m [30]

15° giro: (mb nelle 3 m seg, dim)

ripetete 6 volte [24]

16° giro: (mb nelle 2 m seg, dim)

ripetete 6 volte [18]

Affrancate, lasciando del filo per cucire.

PIEDE (2, iniziate con il marrone)

5 cat. Le maglie si lavorano intorno a entrambi i lati della catenella di base.

1° giro: iniziate nella seconda catenella dall'uncinetto, mb nelle 3 m seg, aum nell'ultima m. Proseguite sull'altro lato della catenella di base, mb nelle 3 m seg, aum nell'ultima m [10]

LEILA, LA CAVALLI

di Lilleliis (Mari-Liis Lille)



GRADO DI DIFFICOLTÀ: **

DIMENSIONI: 26 cm di altezza, seduta e realizzata con il filato indicato.

MATERIALI:

- Filato di peso medio in beige, rosa e marrone (questo esempio è realizzato con Hjertegarn Lima)
- Filato bianco di peso medio leggero per le pezze degli occhi
- Uncinetto n. 3,5
- Fibra sintetica per imbottiture
- Occhi di sicurezza (da 21 mm)
- Tessuto di cotone per abbellire le orecchie
- Filato da ricamo nero e bianco
- Aghi da rammendo e da ricamo
- Segnapunti
- Nastro di raso (da 20 cm)



1° giro: iniziate con 10 mma in un anello magico. mbss nella prima mma. Importante! Quando stringete l'anello magico, lasciate abbastanza spazio per l'occhio di sicurezza.

2° giro: 3 cat, mbss nella terza m dall'uncinetto, mb nelle 3 m seg, 2 mma nelle 2 m seg, mma nella m seg, 2 mma nella m seg, mma nella m seg, mb nelle 2 m seg, mbss nella prima cat della catenella di inizio.

Affrancate, lasciando del filo per cucire. Con l'aiuto dell'ago da rammendo fate passare il filo attraverso la maglia superiore del pezzo. Infilate gli occhi di sicurezza nei fori delle pezze e lasciate da parte. Non fissate gli occhi, verrà fatto in seguito.

TESTA (in beige)

Iniziando dal naso.

1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum 6 volte [12]

3° giro: (mb, aum nella m seg) ripetete 6 volte [18] 4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [24]

5° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [30]

6° giro: (mb nelle 4 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [36]

7° giro: (mb nelle 5 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [42]

Dall'8° al 10° giro: mb in tutte le 42 m [42] **11° giro:** (mb nelle 6 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [48]

Dal 12° al 14° giro: mb in tutte le 48 m [48] **15° giro:** (mb nelle 7 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [54]

16° giro: (mb nelle 8 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [60]

Dal 17° al 26°giro: mb in tutte le 60 m [60]
Ora è il momento di fissare gli occhi di
sicurezza. Inserite il primo occhio tra il 18°
e il 19° giro, poi contate 17 maglie a sinistra
e inserite il secondo occhio nella maglia
successiva. Prima di chiudere i fermi posteriori,
tirate le estremità di filo più corte all'interno
del lavoro. Assicuratevi che le pezze degli occhi
siano parallele, gli angoli degli occhi diretti
verso il naso.

27° giro: (mb nelle 8 m seg, dim) ripetete 6 volte [54]

28° giro: mb in tutte le 54 m [54]



54 LEVI, L'ORSETTO **EDUARDO, L'ASINELLO 55**

ZAMPE POSTERIORI (2, in marrone)

1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum 6 volte [12]

3° giro: dim 6 volte [6]

Dal 4° al 7° giro: mb in tutte le 6 m [6] Affrancate, lasciando del filo per cucire. Non occorre imbottire le zampe anteriori. Chiudetele e poi attaccatele a ogni lato del corpo.

ZAMPE POSTERIORI (2, in marrone)

1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum 6 volte [12]

3° giro: (aum, mb nella m seg) ripetete 6 volte [18]

4° giro: (aum, mb nelle 2 m seg) ripetete 6 volte [24]

5° giro: mb in tutte le 24 m [24]

6° giro: (dim, mb nelle 2 m seg) ripetete 6 volte [18]

7° giro: (dim, mb nella m seg) ripetete 6 volte [12]

8° e 9° giro: mb in tutte le 12 m [12]

Affrancate, lasciando del filo per cucire. Imbottite le zampe posteriori con la fibra sintetica. Posizionatele e attaccatele al corpo. Assicuratevi di cucirle in modo che l'orsetto possa rimanere seduto senza cadere.

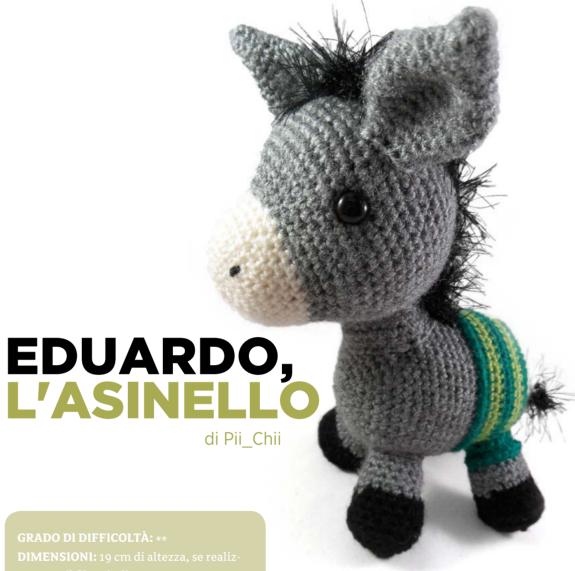
CODA (in marrone)

1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6] Affrancate, lasciando del filo per cucire. Attaccate la coda al dietro del corpo.

ASSEMBLAGGIO

Tutti i pezzi vanno fissati bene assieme. Nascondete le estremità di filo intessendole nel corpo.





TESTA (iniziate con l'écru)

- 1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6]
- 2° giro: aum in tutte le 6 m [12]
- 3° giro: (mb, aum nella m seg) ripetete 6 volte [18]
- 4° giro: (mb nelle 2 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [24]
- 5° giro: (mb nelle 3 m seg, aum nella m seg) ripetete 6 volte [30]

Dal 6° al 10° giro: mb in tutte le 30 m [30]

Passate al filato grigio.

11° giro: mb nelle 12 m seg, aum nelle 6 m seg, mb nelle 12 m seg [36]

70 SARTÙ, IL LEMURE SARTÙ. IL LEMURE 71



TESTA (in oliva)

1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum nelle 3 m seg, mb nelle 3 m seg [9]

3° giro: (aum, mb nella m seg) ripetete 3 volte,

mb nelle ultime 3 m [12]

4° giro: (aum, mb nelle 2 m seg)

ripetete 3 volte, mb nelle ultime 3 m [15]

5° giro: mb in tutte le 15 m [15]

6° giro: (aum, mb nelle 3 m seg)

ripetete 3 volte, mb nelle ultime 3 m [18]

7° giro: mb in tutte le 18 m [18]

8° giro: (aum, mb nelle 2 m seg) ripetete 6 volte [24]

9° giro: (aum, mb nelle 3 m seg) ripetete 6 volte [30]

Dal 10° al 16° giro: mb in tutte le 30 m [30]

Posizionate gli occhi e le sagome di feltro tra l'8° e il 9° giroalla distanza di 8 maglie.

17° giro: (dim, mb nelle 3 m seg)

ripetete 6 volte [24]

18° giro: (dim, mb nelle 2 m seg)

ripetete 6 volte [18]

19° giro: (dim, mb nella m seg)

ripetete 6 volte [12]

Imbottite la testa con la fibra sintetica.

20° giro: dim 6 volte [6]

Affrancate, lasciando del filo per cucire.

- Con il filato marrone cucite il naso con dei punti lunghi tra l'anello magico e il 2° giro.
- Modellate il muso stringendo un filo tra gli occhi sotto la sagoma di feltro.
- Cucite la bocca a punto indietro tra il 6° e il 7° giro della testa.

CORPO (in oliva)

1° giro: iniziate con 6 mb in un anello magico [6]

2° giro: aum 6 volte [12]

3° giro: (aum, mb nella m seg) ripetete 6 volte [18]

4° giro: (aum, mb nelle 2 m seg) ripetete 6 volte [24]

5° giro: (aum, mb nelle 3 m seg) ripetete 6 volte [30]

Dal 6° al 10° giro: mb in tutte le 30 m [30]

11° giro: (dim, mb nella m seg) ripetete 2 volte, mb nelle 24 m seg [28]

12° giro: (dim, mb nella m seg) ripetete 2 volte, mb nelle 22 m seg [26]

13° giro: mb in tutte le 26 m [26]

14° giro: (dim, mb nelle 11 m seg)

ripetete 2 volte [24]

15° e 16° giro: mb in tutte le 24 m [24]

17° giro: (dim, mb nelle 4 m seg)

ripetete 4 volte [20]

