Sommario

IN	INTRODUZIONE	
1.	FINAL CUT STUDIO 3	13
	Il mondo di Final Cut	
	La storia di Final Cut	13
	Final Cut oggi	17
	Tutto l'occorrente	19
	Requisiti di sistema di Final Cut Studio	19
	Requisiti di sistema di Final Cut Express	21
	Si fa presto a dire HD	21
	I formati video	21
	Spazio colore	25
	Allestire il proprio spazio di lavoro	25
	L'hardware necessario	25
	Compatibilità	31
	Strumenti di terze parti supportati	31
2.	FINAL CUT PRO	37
	I primi passi	37
	Impostare Final Cut	37
	User Preferences	39
	System Settings e scratch disk	43
	Preferenze della Timeline	45
	Audio/Video Settings e Easy Setup	46
	Importare il metraggio	49
	Log & Capture	49
	DV Start/Stop Detect	54
	Log & Transfer	56
	L'interfaccia grafica	57
	Le aree di lavoro di Final Cut	
	Il Browser	58
	Il Viewer	67
	La Timeline e il Canvas	69
	La Toolbar	72
	Il montaggio	75
	Funzioni di editing	75

	Trimming	82
	Time Remap	84
	Marker	88
	Transizioni	92
	Compositing con Final Cut	97
	Titoli	100
	Effetti	107
	Smoothcam	109
	Keyframing	110
	Audio	113
	Correzione colore	114
	Conclusione del progetto ed esportazione	119
	Rendering	119
	Esportazione con QuickTime	122
	Il comando Send To	124
	La funzione Share	125
3.	MOTION 4	127
<i>J</i> .	Introduzione a Motion	
	Con quale filosofia utilizzare Motion	
	I primi passi con Motion e l'interfaccia grafica	
	La Timeline	
	l livelli	
	Titolazione in Motion	
	HUD	
	File Browser	
	Library	
	Behavior	
	Emettitori particellari	
	Filtri	
	Inspector	
	Animazione 2D	
	Funzione di registrazione	
	Animazione 3D	
	Motion e il retiming	
	Optical Flow	
	Progetto finito	
	Rendering e ritorno a Final Cut Pro	
,		
4.	SOUNDTRACK PRO 3	
	Suoni, voci e musica, l'accompagnamento ai vostri filmati	
	Audio digitale e postproduzione	
	La struttura di un documento audio digitale	
	Interazione di Soundtrack e Final Cut	155

	Soundtrack e i documenti multi-traccia	156
	L'interfaccia grafica di Soundtrack	156
	La ricchissima libreria musicale di Soundtrack	157
	La composizione di un documento multi traccia	158
	Effetti e filtri, audio file editing	160
	Intervenire sui file audio: cosa si può fare	160
	La normalizzazione dell'audio	162
	L'eliminazione del fruscio di fondo	164
	Il processo speciale di analisi	165
	Il pannello Action	166
	Compressori, equalizzatori ed effetti real-time	167
5.	COLOR 1.5	171
	Il colore per aggiungere valore ai vostri filmati	171
	Il concetto di color grading	171
	Lavorare con Color	172
	Le "stanze" di Color	176
	Setup Room	176
	Primary In Room	
	Secondaries Room	184
	Color FX Room	188
	Funzioni avanzate di Color	191
	Salvataggio dei grade e degli effetti	191
	Still Store	
	Geometry Room e Vignette	195
	Keyframing	199
	Muoversi tra i keyframe	
	Gli ultimi ritocchi	206
	Primary Out Room	206
	Rendering e ritorno a Final Cut Pro	207
5.	COMPRESSOR 3.5	209
	Distribuzione	
	Compressor VS QuickTime	209
	Da Final Cut a Compressor	
	Usare Compressor	
	L'interfaccia di Compressor	211
	Uso dei preset di esportazione	
	Modifica di un preset	
	Compressor lavora per voi	
	Encoding	
	Compressor indipendente	
	Batch from Template	
	Creazione veloce di DVD e Blu-ray Disc	

Final Cut Studio - Guida pratica

7.	DVD STUDIO PRO 4	225
	Com'è fatto un DVD	225
	Caratteristiche dei DVD	225
	Preparare i file da utilizzare per un progetto di DVD Studio Pro	
	DVD Studio Pro e l'alta definizione	
	Importazione di filmati a 30 fps	228
	Le aree dei DVD	228
	Uso di DVD Studio Pro	229
	Le interfacce grafiche	229
	Uso dei template	
	Creare un DVD senza menu interattivo	236
	Modifica dei template e assegnazione dei bottoni	237
	Simulazione e distribuzione	241
	Il simulatore di DVD Studio Pro	
	Masterizzare	242
INL	DICE ANALITICO	245